CONTATO

Recanto das Minas Gerais Goiânia, Goiás.

omartins.rodrigo@gmail.com © 62 9 9167 1713

REDES

- © @omartinsrodrigo
- @pedreirodacena

HABILIDADES

Modelagem 3D

Desenho à mão livre

Produção Audiovisual

Vídeoarte e Animação

RODRIGO MARTINS 25 ANOS

RESUMO DAS QUALIFICAÇÕS

Formado em Arquitetura e Urbanismo pela UFG (FAV – 2018) e com trabalho de conclusão de curso selecionado para o 29° Ópera Prima (concurso nacional de trabalhos finais de graduação) e VI ENEMPARQ;

Atuo profissionalmente com modelagem tridimensional em BIM (building information modeling) desde 2016 em escritórios de arquitetura e urbanismo de Goiânia;

Atuo profissionalmente com concepção, compatibilização e desenho técnico executivo de projetos urbanos, edificações e mobiliários desde 2016.

Participei da rotina de uma oficina de marcenaria e metal que executa peças e mobiliários e acompanhei obras de pequeno porte;

Atuo profissionalmente com geração de imagens e vídeos fotorealísticos (renderização) em ambiente virtual 3D;

Atuei com produção audiovisual, tendo experiência em captação (câmeras Canon DSLR), edição, pós-produção e animação bidimensional.

SOFTWARES

REVIT

SKETCHUP

AUTOCAD

LUMION

PHOTOSHOP

LIGHTROOM

ILLUSTRATOR

PREMIERE

ADOBE ANIMATE

EXCEL

WORD

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Graduação – Arquitetura e Urbanismo – FAV – UFG-Faculdade de Artes Visuais-2014/2018

Ensino Médio – Colégio Estadual Mirian Benchimol Ferreira - 2013

FORMAÇÃO COMPLEMENTAR

Curso de Extensão - Desenvolvimento de Projetos de Estruturas de Concreto Assistido por Computador - Módulo Básico - EECA - UFG - Escola de Engenharia Civil e Ambiental-2019

Fotografia Digital – Curso Particular – Fotógrafo Jean Carlos – 2012/2013

Edição de Vídeo – Curso Particular – 2013

Produção Audiovisual – Estúdio Comunitário de Cultura Popular – 2012

Webdesigner - SENAI/FATESG - 2012

Inglês – Intermediário - Autodidata

HISTÓRICO PROFISSIONAL

Fernando Teixeira & Associados - GRUPO QUATRO - 2019/ATUAL – Escritório de Arquitetura, Urbanismo e Paisagismo. – Arquiteto Júnior - Colaboração em projetos de arquitetura e urbanismo. Atuando desde a concepção, apresentação e projeto executivo.

RGB Estúdio - 2020/Atual - Escritório de Arquitetura - Arquiteto - Colaboração em projetos residenciais.

Matéria Colab - 2019/COLABORAÇÃO ATUAL — Escritório de Arquitetura e Oficina — Arquiteto Júnior — Colaboração esporádica em projetos de arquitetura, interiores e mobiliário. Atuando desde a concepção até o projeto executivo e acompanham ento de obra.

QUADRO ARQUITETOS - 2016/2018 – Estagiário - Auxílio em desenvolvimento de projetos em todas as etapas.

UNYT ARQUITETOS - 2016 – Estagiário- Auxilio em desenvolvimento e aprovações de projetos de hotelaria.

CNPQ PESQUISADOR PIVIC - UFG 2016/2017 — Iniciação Científica. Arte e História da Arte, Arte Urbana em Goiânia: Lambe Lambe no Centro e suas imediações.

ZÉU UFG- Escritório Público de Arquitetura Urbanismo e Design – 2015/2016 – Estagiário Voluntário – Elaboração de projetos para famílias de baixa renda.

7 LENTES 2014/2016 (Produtora de vídeo própria em sociedade com Pedro Marcelo) - Produção e edição de vídeos e animações . Último trabalho realizado para a coordenação de Design de Moda da Universidade Salgado de Oliveira - Universo. Link: vimeo.com/setelentes

FÓRUM DE MOBILIDADE UFG 2015 - Discussão, produção e edição de vídeos a respeito da Mobilidade Urbana na Região Metropolitana de Goiânia junto a alunos e professores da UFG .

FOTO CAFÉ 2011/2013 - Produção e edição de vídeos, montagem e edição de álbuns fotográficos, criação de artes gráficas e contato com clientes.